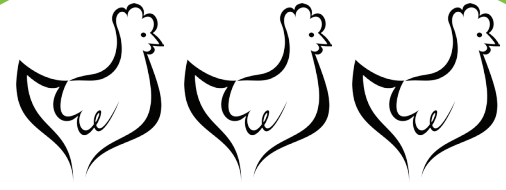


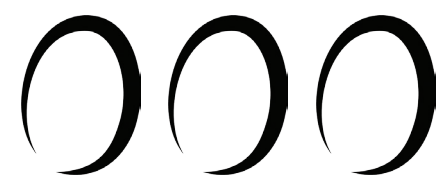
UNIFORMITA' = MIGLIORI PERFORMANCE

CV ≤ 8-10%

Gruppo uniforme



Uova uniformi



Pulcini uniformi

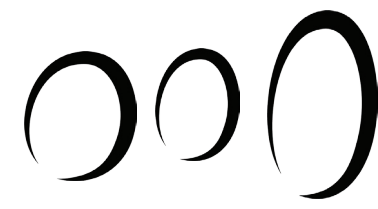


CV ≥ 10%

Gruppi meno uniformi



Uova meno uniformi



Pulcini meno uniformi



Partenza del pulcino uniforme

Ambiente uniforme con facile accesso a acqua e mangime

Temperatura dell'aria
 30°C / 86°F
 Intensità della luce
 80-100 lux / 8-10 fc
 RH 60-70%
 Temperatura Lettieria
 28-30°C / 82-86°F

Richieste di svezzamento (per 1000 Pulcini)

Carta	Tutto Capannone	100%
	Recinti	90%
Mangiatoie e Abberatoi	Piatti	12
	Abb. campana	8
	Mini-Abbeveratoio	12
	Capi per nipple	8-12

Area di Svezzamento = 25 m² (269 ft²)
 Numero di Pulcini = 40 / m² (4 / ft²)



Monitorare Pulcini e il comportamento



Gozzo
 2 ore = 75%
 8 ore = >80%
 12 ore = >85%
 24 ore = >95%
 48 ore = 100%



Temp. rettale
 39.4-40.5°C
 103-105°F



Buona distribuzione dei Pulcini

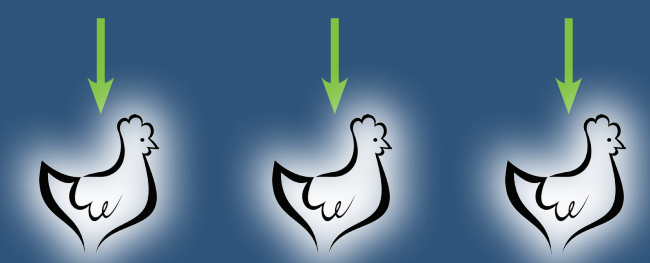
Uniformità di peso - Selezione

Gruppo tra 28-35 giorni

Peso e CV%

LEGGERO **NORMALE** **PESANTE**

AUMENTO RAZIONE



Gruppo uniforme a inizio deposizione

Punti chiave della selezione

- CV 10-12% = 2-gruppi.
- CV >12% = 3-gruppi.
- Gestire la razione per raggiungere il peso target. **MAI RIDURRE IL CONSUMO DI ENERGIA.**
- Assicurare una corretta densità di stoccaggio e spazio abbeveratoio e mangiatoia.



Consumo di mangime Uniforme

Sistema di Alimentazione

3min

Tempo di distribuzione del mangime = <3 minutes.

Feeder Space Per Bird		
Età femmine (giorni)	Mangiatoie a catena cm (in)	Mangiatoie a piatto cm (in)
0-35	5 (2)	5 (2)
36-70	10 (4)	8 (3)
71-105	15 (6)	10 (4)
105-140	15 (6)	10 (4)
140 - fine ciclo	15 (6)	10 (4)

Monitorare il comportamento Alimentare

Lasciare circa 1 mt. tra le linee di mangiatoia.



Monitorare il gozzo dopo il trasferimento

- Gestire l'alimentazione con cura prima e dopo il trasferimento per evitare perdite di uniformità.
- Osservare il comportamento degli animali.
- Controllare il gozzo (50 maschi e 50 femmine):

- ✓ 30 minuti dopo il primo pasto
- ✓ 24 ore dopo il trasferimento

